

**Protokoll zur INSY-Übung**

**„Prepared Statements“**

**INSY**

**4AHITM 2015/16**

**Eren Sefer – Yunus Sari**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Version 1.0** |
| **Note:** | **Begonnen am 30. März 2016** |
| **Betreuer: Michael Borko** | **Beendet am 27. Mai 2016** |

Inhaltsverzeichnis

[1 Einführung 3](#_Toc448714875)

[1.1 Ziele 3](#_Toc448714876)

[1.2 Voraussetzungen 3](#_Toc448714877)

[1.3 Aufgabenstellung 3](#_Toc448714878)

[2 Ergebnisse 4](#_Toc448714879)

[2.1 Durchführung & Probleme 4](#_Toc448714880)

[2.2 Weiterentwicklung der Implementierung 4](#_Toc448714881)

[2.3 Versionierung 4](#_Toc448714882)

[3 Zeitaufzeichnung 5](#_Toc448714883)

[3.1 Geschätzt 5](#_Toc448714884)

[3.2 Tatsächlich 5](#_Toc448714885)

[4 Quellen 6](#_Toc448714886)

[4.1 Benutzte Tutorials fürs Troubleshooting: 6](#_Toc448714887)

[4.2 Benutzte Quellen für die Implementierung 6](#_Toc448714888)

[4.3 SQL-Browser Template 6](#_Toc448714889)

[4.4 Protokoll-Template 6](#_Toc448714890)

# Einführung in die Übung

## Einleitung

PreparedStatements sind in JDBC eine Möglichkeit SQL-Befehle vorzubereiten um SQL-Injections zu vermeiden. Die Typüberprüfung kann somit schon bei der Hochsprache abgehandelt werden und kann so das DBMS entlasten und Fehler in der Businesslogic behandelbar machen.

## Ziele

Es ist erwünscht Konfigurationen nicht direkt im Sourcecode zu speichern, daher sollen Property-Files [3] zur Anwendung kommen bzw. CLI-Argumente (Library verwenden) [1,4] verwendet werden. Dabei können natürlich Default-Werte im Code abgelegt werden. Das Hauptaugenmerk in diesem Beispiel liegt auf der Verwendung von PreparedStatements [2]. Dabei sollen alle CRUD-Aktionen durchgeführt werden.

## Aufgabenstellung

Verwenden Sie Ihren Code aus der Aufgabenstellung "Simple JDBC Connection" um Zugriff auf die Postgresql Datenbank "Schokofabrik" zur Verfügung zu stellen. Dabei sollen die Befehle (CRUD) auf die Datenbank mittels PreparedStatements ausgeführt werden. Verwenden Sie mindestens 10000 Datensätze bei Ihren SQL-Befehlen. Diese können natürlich sinnfrei mittels geeigneten Methoden in Java erstellt werden.

Die Properties sollen dabei folgende Keys beinhalten:

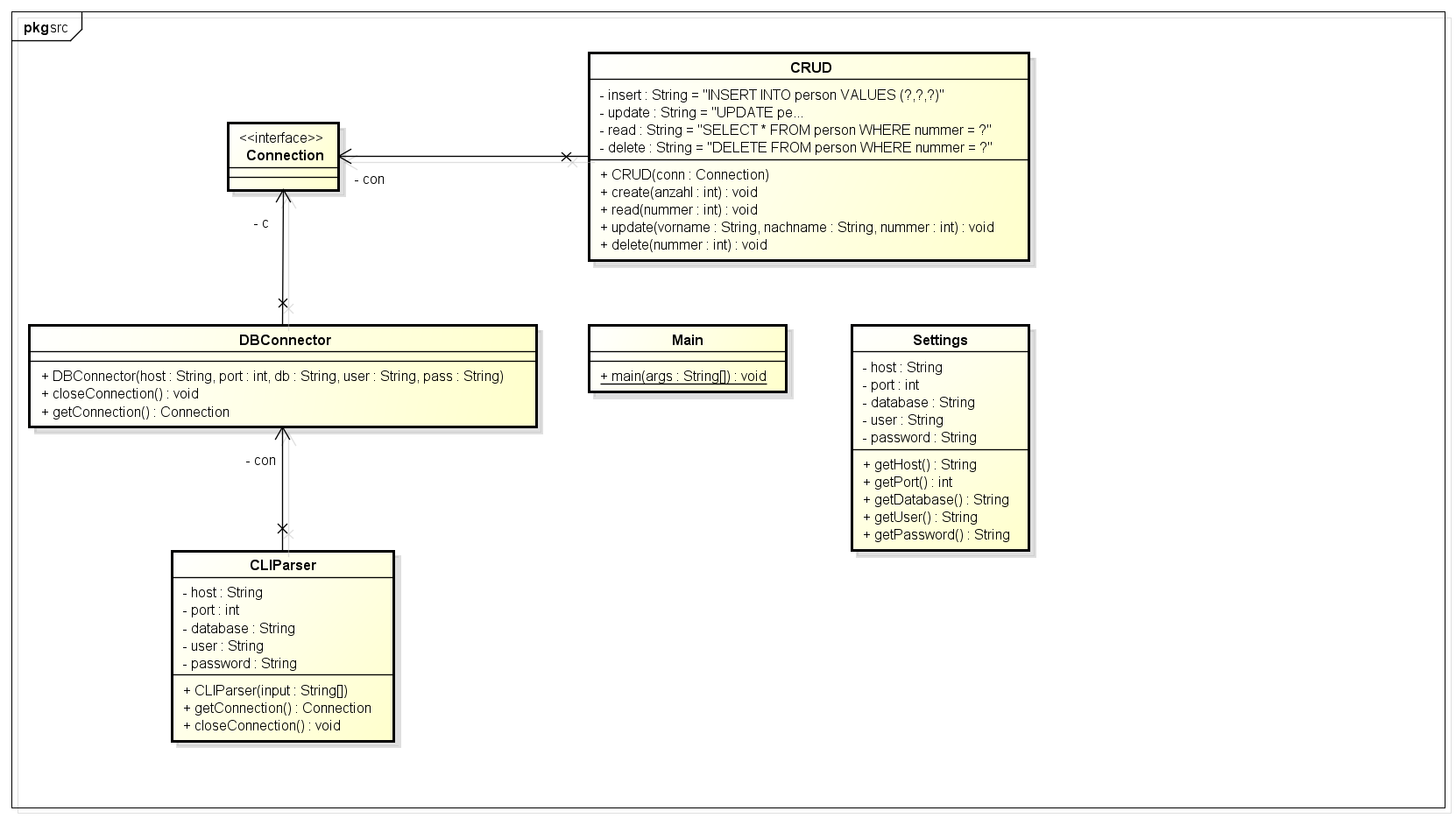
host, port, database, user, password

Vergessen Sie nicht auf die Meta-Regeln (Dokumentation, Jar-File, etc.)! Die Testfälle sind dabei zu ignorieren. Diese Aufgabe ist als Gruppenarbeit (2 Personen) zu lösen.

## Quelle

[1] Apache Commons CLI; Online: <http://commons.apache.org/proper/commons-cli/>  
[2] Java Tutorial JDBC "Prepared Statements"; Online: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/prepared.html>  
[3] Java Tutorial Properties; Online: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/environment/properties.html>  
[4] Overview of Java CLI Libraries; Online: <http://stackoverflow.com/questions/1200054/java-library-for-parsing-command-line-parameters>

# Designüberlegung



Um die Aufgabe sinnvoll zu lösen und in sinngemäße Klassen aufzuteilen, wurden Überlegungen notiert und Rechercheuren durchgeführt. Dabei ist man auf folgendem Entschluss gekommen:

Die Aufgabe wurde in 4 Hauptklassen unterteilt (DBConnector, CRUD, CLIParser, Main).

* DBConnector

Diese Klasse dient dazu die Verbindung zur Datenbank handzuhaben. Eine statische Version dieser Klasse war aufgrund der Übung „Simple Database Connection“ vorhanden. Es wurde lediglich die Klasse aus dieser Übung erweitert und angepasst.

Anfangs gab es bei beidem Teammitgliedern das Problem, dass sie auf die Datenbank nicht zugreifen konnten, obwohl richtige Eingaben getätigt wurden. Dieses Problem wurde gelöst, indem man in der pg\_hba.conf Datei ein paar Änderungen durchgeführt wurde.

Quelle:

<http://www.cyberciti.biz/tips/postgres-allow-remote-access-tcp-connection.html>

* CRUD

Wie der Name schon verrät, enthält diese Klasse die CRUD-Befehle und jene Methoden, die für die Prepared Statements notwendig sind.

* CLIParser

Durch den CLIParser werden die properties (Parameter, die für die Verbindung zur Datenbank notwendig sind) gesetzt. Notwendig, um die dynamische Eingabe durch die Konsole zu ermöglichen.

Es gab zwei Möglichkeiten, diesen Teil der Aufgabe zu implementieren. Zur Auswahl standen also zwei sinnvolle Libraries zur Verfügung. So begann die Anforderungsanalyse und zu bewerten waren folgende Punkte:

* + Funktionen
  + Komptabilität
  + Dokumentation: API/Tutorial/Sourcecode
  + Lizenz/Kosten
  + Aktualität: (Last Update/Updateintervall)
  + Forum / Community
  + (Qualität der Dokumentation, Installation usw...)

Diese Libraries wurden analysiert:

* Commons CLI

Bei dieser Library ist der Schreibaufwand größer und die Weiterentwicklung der Applikation deswegen aufwändiger. Zusätzlich muss man bei dieser Library vieles noch selber implementieren, was beim Library “JCommander” fast alle zu benutzenden Funktionen schon vorhanden sind.

* JCommander

Da bei JCommander der Schreibaufwand weniger ist und diese Library einfacher zu implementieren ist, wurde diese Library als Schnittstelle verwendet. Zusätzlich ist die Dokumentation einfacher zu verstehen. Damit JCommander benutzt werden kann, musste der Source-Code aus der offiziellen GitHub-Seite in den Projektordner hinzugefügt werden (Zu finden unter der Ordnerhierarchie: jcommander). Danach werden die Packages im eigenen Sourcecode mit dem import-Befehl verwendet.

* Main

In dieser Klasse werden alle (Teil-)Klassen zusammengefügt, sodass die Applikation verwendet werden kann.

* Settings

Diese Klasse wird verwendet, damit die einzelnen Parameter, die in der Konsole übergeben werden können, definiert werden. Wird allein von CLIParser beansprucht.

# Ergebnisse

## Settings

|  |
| --- |
| **public** **class** Settings {  @Parameter(names = "-h", required = **true**)  **private** String host;  @Parameter(names = "-p", required = **false**)  **private** **int** port;  @Parameter(names = "-d", required = **true**)  **private** String database;  @Parameter(names = "-u", required = **true**)  **private** String user;  @Parameter(names = "-pw", required = **true**)  **private** String password;  **...**  **}** |

In dieser Klasse werden die properties gesetzt. Der Parameter port ist nicht zwingend anzugeben. Falls der Benutzer nichts angibt, wird der Defaultwert für PostgreSQL verwendet (5432). Zusätzlich gibt es für die privaten Klassenattribute noch getter-Klassen, um sie dem DBConnector übergeben zu können.

# CRUD

# Zeitaufzeichnung

## Geschätzt

|  |  |
| --- | --- |
| **Arbeitsteil** | **Geschätzter Aufwand** |
| Übung | 5 h 15 min |
| Statischer Code für Testung | 15 min |
| Implementierung der Funktionen | 3 h |
| Lösen der eventuellen Probleme | 1 h |
| Einfindung in QT | 1 h |
| Protokoll | 1 h |
| **Gesamt** | ***6 h 15 min*** |

## Tatsächlich

|  |  |
| --- | --- |
| **Arbeitsteil** | **tatsächlicher Aufwand** |
| Übung | 8 h 45 min |
| Statischer Code für Testung | 15 min |
| Implementierung der Funktionen | 1 h |
| Lösen der eventuellen Probleme | 7 h |
| Einfindung in QT | 30 min |
| Protokoll | 1 h 30 min |
| **Gesamt** | ***10 h 15 min*** |

# Quellen

## Benutzte Tutorials fürs Troubleshooting:

## 

<https://www.youtube.com/watch?v=fBgJ9Azm_S0>

<http://stackoverflow.com/questions/26507353/qpsql-driver-not-loaded-qt>

<https://forum.qt.io/topic/35900/solved-qsqldatabase-qmysql-driver-not-loaded-with-qmysql-driver-available-in-osx-mavericks/2>

<http://www.qtcentre.org/threads/55365-QSqlDatabase-QMYSQL-driver-not-loaded-but-available>

Links wurden zuletzt aufgerufen am: 16.04.2016

## Benutzte Quellen für die Implementierung

<http://doc.qt.io/qt-5/qtableview.html>

<http://doc.qt.io/qt-5/qsqldatabase.html>

<https://www.youtube.com/watch?v=yxy0yvZnX1Y>

<https://www.youtube.com/channel/UCs6nmQViDpUw0nuIx9c_WvA>

Links wurden zuletzt aufgerufen am: 17.04.2016

## SQL-Browser Template

<http://doc.qt.io/qt-5/qtsql-sqlbrowser-example.html>

Zuletzt aufgerufen am: 17.04.2016

## Protokoll-Template

<https://github.com/TGM-HIT/protocols>

Zuletzt aufgerufen am: 18.04.2016